

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Смоленский государственный университет»

Кафедра прикладной математики и информатики

«Утверждаю»  
Проректор по учебно-  
методической работе  
\_\_\_\_\_ Ю.А. Устименко  
«8» сентября 2021 г.

**Рабочая программа дисциплины**  
**Б1.О.14 Операционные системы**

Направление подготовки: **01.03.02 Прикладная математика и информатика**  
Направленность (профиль): **Математическое и информационное моделирование**  
Форма обучения: очная  
Курс – 1  
Семестр – 2  
Всего зачетных единиц – 2, часов – 72

Форма отчетности: зачет – 2 семестр

Программу разработал  
кандидат физико-математических наук В.В. Сенчилов

Одобрена на заседании кафедры  
«01» сентября 2021 г., протокол № 1

Заведующий кафедрой \_\_\_\_\_ А.С. Винокурова

Смоленск  
2021

## 1. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина Б1.О.14 «Операционные системы» относится к обязательной части Блока 1 по направлению подготовки 01.03.02 «Прикладная математика и информатика».

К исходным требованиям, необходимым для изучения дисциплины «Операционные системы», относятся знания, умения и виды деятельности, сформированные в процессе изучения дисциплины «Основы информатики», а также знания, умения и виды деятельности, полученные при изучении школьного курса информатики. Знания, умения и навыки, полученные при изучении дисциплины «Операционные системы» понадобятся при изучении дисциплин «Базы данных», «Администрирование информационных систем». Необходимость освоения дисциплины обусловлена возросшей ролью использования компьютерных технологий в процессе подготовки IT-специалиста. Основной целью освоения дисциплины является получение представления о различных уровнях представления компьютера: уровне элементов и уровне устройств. В курсе даются основные сведения о принципах архитектуры и функционирования современных операционных систем (ОС) и сетей, теоретические знания и практические навыки для работы в распространенных ОС – Windows, Linux, а также в ОС для мобильных устройств и облачных вычислений. Особое внимание уделяется алгоритмам и структурам данных, используемым в ОС, их надежности и безопасности.

Знания, навыки и умения, полученные в ходе изучения дисциплины, должны всесторонне использоваться студентами на всех этапах обучения в вузе; при изучении различных дисциплин учебного плана (дисциплина является базовой для общеинженерного блока); в ходе дальнейшего обучения в магистратуре и аспирантуре.

## 2. Планируемые результаты обучения по дисциплине

Компетенция	Индикаторы достижения
<b>ОПК-1.</b> Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности	<b>Знать:</b> основные законы естественнонаучных дисциплин, базовый аппарат математики, необходимые для осуществления профессиональной деятельности; <b>Уметь:</b> применять знания в области естественнонаучных и математических дисциплин для проведения теоретических и экспериментальных исследований в профессиональной деятельности; <b>Владеть:</b> методами математического анализа и моделирования, навыками в области естественнонаучного и общеинженерного знания, позволяющими осуществлять исследования в профессиональной деятельности.
<b>ОПК-4.</b> Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	<b>Знать:</b> современные информационные технологии и программные средства, применяемые при решении задач профессиональной деятельности; <b>Уметь:</b> выбирать современные информационные технологии и программные средства, необходимые для решения задач профессиональной деятельности; <b>Владеть:</b> навыками применения современных информационных технологий и программных средств при решении задач профессиональной деятельности.
<b>ПК-2.</b> Способен анализировать требования и проектировать программное и информационное обеспечение компьютерных	<b>Знает:</b> возможности существующей программно-технической аппаратуры, современных и перспективных средств

<p>сетей, вычислительные модели и модели данных для реализации элементов новых (или известных) программных продуктов.</p>	<p>разработки программных продуктов, технических средств; методологии разработки программного обеспечения, технологии программирования; методы и средства проектирования программного обеспечения, баз данных, программных интерфейсов; принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектуры программного обеспечения, типовые решения, библиотеки программных модулей, шаблоны, классы объектов, используемые при разработке программного обеспечения; методики формализации и алгоритмизации поставленных задач.</p> <p><b>Умеет:</b> проводить анализ требований к программному обеспечению, вырабатывать варианты их реализации, проводить оценку и обоснование вырабатываемых решений; использовать существующие типовые решения и шаблоны проектирования программного обеспечения, применять методы и средства проектирования программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов; использовать методы и приемы формализации и алгоритмизации задач, применять стандартные алгоритмы, использовать программные средства для графического отображения алгоритмов.</p> <p><b>Владеет:</b> методами анализа возможностей реализации требований к программному обеспечению, оценки времени и трудоемкости их реализации, навыками по проектированию программного обеспечения, баз данных, программных интерфейсов, информационных ресурсов сети Интернет.</p>
---	---

### 3. Содержание дисциплины

**1. Основные понятия операционной системы.** Понятие операционной системы и цели ее работы. Компоненты компьютерной системы. Классификация компьютерных систем. История ОС. Отечественные операционные системы. Особенности ОС для персональных компьютеров. Параллельные компьютерные системы и их ОС. Распределенные компьютерные системы и их ОС. Кластерные вычислительные системы и их ОС. Системы и ОС реального времени. Развитие концепций и возможностей ОС.

**2. Архитектура ОС. Функции ОС. Уровни абстракции ОС.** Архитектура компьютерной системы. Обработка прерываний. Архитектура ввода-вывода. Прямой доступ к памяти (DirectMemoryAccess – DMA). Структура памяти. Аппаратная защита памяти и процессора. Управление памятью. Управление файлами. Система защиты (protection). Система поддержки командного интерпретатора. Сервисы (службы) ОС. Системные вызовы (system calls). Уровни абстракции. Виртуальные машины. Цели проектирования и разработки ОС.

**3. Процессы ОС. Потоки.** Понятие процесса. Состояния процесса. Блок управления процессом. Планировщики, выполняющие диспетчеризацию процессов. Переключение контекста. Независимые и взаимодействующие процессы. Виды организации взаимосвязи процессов. Однопоточные и многопоточные процессы. История многопоточности.

Пользовательские потоки и потоки ядра. Модели многопоточности. Проблемы многопоточности. Потоки в Windows. Потоки в Linux. Потоки в Java.

**4. Тупики. Управление памятью.** Проблема тупиков. Методы обработки тупиков. Предотвращение тупиков. Безопасное состояние системы. Методы обнаружения тупиков. Восстановление после тупика. Основные положения размещения процессов в памяти. Связывание программ и данных с адресами в памяти. Логическое и физическое адресное пространство. Смежное распределение памяти. Фрагментация. Страничная организация. Защита памяти. Структура таблицы страниц. Иерархические таблицы страниц. Принципы сегментной организации памяти. Архитектура сегментной организации памяти.

**5. Виртуальная память. Файловые системы.** Мотивировка концепции виртуальной памяти. Страничная организация по требованию. Обработка ситуации отсутствия страницы в памяти. Оценка производительности стратегии обработки страниц по требованию. Преимущества виртуальной памяти при создании процессов. Проблема замещения страниц. Алгоритмы замещения страниц. Типичная организация файловой системы. Реализация файловых систем. Системные структуры в памяти для управления файловой системой. Виртуальные файловые системы. Управление свободной внешней памятью.

**6. Системы ввода-вывода. Сети и сетевые структуры.** Опрос устройств. Прерывания. Ввод-вывод с прямым доступом к памяти (DMA). Программный интерфейс ввода-вывода. Блочные и символьные устройства. Сетевые устройства. Часы и таймеры. Жизненный цикл запроса на ввод-вывод. Производительность ввода-вывода. Сетевые и распределенные операционные системы. Типы сетей. Стратегии маршрутизации. Стратегии соединения и разрешение коллизий. Сети с кольцевой топологией. Протоколы коммуникации. Модель ISO.

**7. Безопасность операционных систем и сетей. Linux. Windows.** Проблема безопасности. Аутентификация. Программные угрозы. Системные угрозы. Типы сетевых атак. Принципы разработки безопасных программных продуктов. Борьба с атаками. Обнаружение попыток взлома. Криптография. Уровни безопасности компьютеров. История Linux. Принципы проектирования и компоненты системы Linux. Исполнение и загрузка пользовательских программ в Linux. Системы файлов Linux. Ввод и вывод в Linux. Взаимодействие процессов в Linux. Структура сети в Linux. Безопасность в Linux. Архитектура и принципы проектирования Windows. Исполнительная подсистема (executive) ядра Windows.

**8. ОС для мобильных устройств.** Особенности ОС для мобильных устройств. Рынок ОС для мобильных устройств. WindowsMobile. SymbianOS. Google Android. BlackBerryOS. Перспективы ОС для мобильных устройств.

**9. ОС для облачных вычислений. Перспективы операционных систем.** Элементы концепции и архитектуры облачных вычислений. Windows Azure. Интерфейс AGP. Solaris. MacOS. Современные тенденции в развитии ОС. Графические оболочки ОС.

#### 4. Тематический план

№ п/п	Разделы и темы	Все го Часов	Формы занятий		
			лекции	лабораторные занятия	самостоятельная работа
1.	Основные понятия операционной системы	2	2	–	–
2.	Архитектура ОС. Функции ОС. Уровни абстракции ОС	10	2	2	6
3.	Процессы ОС. Потоки	10	2	2	6
4.	Тупики. Управление памятью	10	2	2	6
5.	Виртуальная память. Файловые системы	10	2	2	6
6.	Системы ввода-вывода. Сети и сетевые структуры	10	2	2	6
7.	Безопасность операционных систем и сетей. Linux. Windows	8	2	2	4
8.	ОС для мобильных устройств	8	2	2	4

9.	ОС для облачных вычислений. Перспективы операционных систем	4	–	2	2
ИТОГО		72	16	16	40

## 5. Виды образовательной деятельности

### Занятия лекционного типа

**1. Основные понятия операционной системы.** Понятие операционной системы и цели ее работы. Компоненты компьютерной системы. Классификация компьютерных систем. Классификация компьютерных архитектур. История ОС. Отечественные операционные системы. Распределение памяти в однозадачной ОС с пакетной обработкой заданий. ОС пакетной обработки с поддержкой мультипрограммирования. Режим разделения времени и особенности ОС с режимом разделения времени. Особенности ОС для персональных компьютеров. Параллельные компьютерные системы и особенности их ОС. Распределенные компьютерные системы и особенности их ОС. Кластерные вычислительные системы и их ОС. Системы и ОС реального времени. Карманные компьютеры (handhelds) и их ОС. Развитие концепций и возможностей ОС. Вычислительные среды. Облачные вычисления и ОС для облачных вычислений.

**2. Архитектура ОС. Функции ОС. Уровни абстракции ОС.** Архитектура компьютерной системы. Функционирование компьютерной системы. Обработка прерываний. Архитектура ввода-вывода. Таблица состояния устройств. Прямой доступ к памяти (DirectMemoryAccess – DMA). Структура памяти. Аппаратная защита памяти и процессора. Аппаратная защита адресов памяти в системах с теговой архитектурой. Организация аппаратной защиты памяти и процессора. Прерывания по таймеру. Управление основной памятью. Управление вторичной памятью. Управление файлами. Система защиты (protection). Система поддержки командного интерпретатора. Сервисы (службы) ОС. Системные вызовы (system calls). Структура системы MS DOS. Структура системы UNIX. Уровни абстракции. Операционные системы с микроядром. Виртуальные машины. Цели проектирования и разработки ОС. Механизмы и политики.

**3. Процессы ОС. Потoki.** Понятие процесса. Состояния процесса. Блок управления процессом. Очереди, связанные с диспетчеризацией процессов. Планировщики, выполняющие диспетчеризацию процессов. Переключение контекста. Независимые и взаимодействующие процессы. Виды организации взаимосвязи процессов. Парадигма (шаблон) взаимодействия процессов: «производитель–потребитель». Коммуникация процессов. Буферизация и очередь сообщений. Клиент-серверная взаимосвязь. Однопоточные и многопоточные процессы. История многопоточности. Пользовательские потоки и потоки ядра. Модели многопоточности. Проблемы многопоточности. Потоки POSIX (Pthreads). Потоки и процессы в Solaris. Потоки в Windows. Потоки в Linux. Потоки в Java.

**4. Тупики. Управление памятью.** Проблема тупиков. Модель системы. Граф распределения ресурсов. Методы обработки тупиков. Предотвращение тупиков. Безопасное состояние системы. Принципы алгоритма банкира. Структуры данных для алгоритма банкира. Методы обнаружения тупиков. Восстановление после тупика. Комбинированный подход к обработке тупиков. Основные положения размещения процессов в памяти. Связывание программ и данных с адресами в памяти. Логическое и физическое адресное пространство. Динамическая загрузка и динамическая линковка. Откачка и подкачка. Смежное распределение памяти. Общая задача распределения памяти и стратегии ее решения. Фрагментация. Страничная организация. Реализация таблицы страниц. Использование ассоциативной памяти. Защита памяти. Структура таблицы страниц. Иерархические таблицы страниц. Принципы сегментной организации памяти. Архитектура сегментной организации памяти. Сегментно-страничная организация памяти в системах MULTICS и «Эльбрус». Сегментно-страничная организация памяти в системе Intel 386.

**5. Виртуальная память. Файловые системы.** Мотивировка концепции виртуальной памяти. Страничная организация по требованию. Обработка ситуации отсутствия страницы в памяти. Оценка производительности стратегии обработки страниц по требованию. Преимущества виртуальной памяти при создании процессов. Проблема замещения страниц. Алгоритмы замещения страниц. Типичная организация файловой системы. Реализация файловых систем. Структура файловой системы. Системные структуры в памяти для управления файловой системой. Виртуальные файловые системы. Управление свободной внешней памятью. Эффективность и производительность дисковой памяти. Проблемы восстановления файлов. Файловые системы с журналом транзакций. Сетевая файловая система NFS.

**6. Системы ввода-вывода. Сети и сетевые структуры.** Основные концепции. Опрос устройств. Прерывания. Ввод-вывод с прямым доступом к памяти (DMA). Программный интерфейс ввода-вывода. Блочные и символьные устройства. Сетевые устройства. Часы и таймеры. Блокируемый (синхронный) и неблокируемый (асинхронный) ввод-вывод. Подсистема ввода-вывода в ядре ОС. Структуры данных для ввода-вывода в ядре ОС. Жизненный цикл запроса на ввод-вывод. Производительность ввода-вывода. Сетевые и распределенные операционные системы. Сетевые топологии. Типы сетей. Проблема организации коммуникаций по сети. Стратегии маршрутизации. Стратегии соединения и разрешение коллизий. Сети с кольцевой топологией. Протоколы коммуникации. Модель ISO. Протокол TCP/IP. IP-адреса. Устойчивость сетей к ошибкам – обнаружение ошибок и реконфигурация сетей. Проектирование сетей. Некоторые современные сетевые протоколы. Семейство протоколов Wi-Fi. Обмен мгновенными сообщениями (InstantMessagingandPresence).

**7. Безопасность операционных систем и сетей. Linux. Windows.** Проблема безопасности. Аутентификация. Программные угрозы (атаки). Системные угрозы (атаки). Типы сетевых атак. Принципы разработки безопасных программных продуктов. Классификация угроз и атак (STRIDE). Борьба с атаками. Брандмауэр. Обнаружение попыток взлома. Криптография. Уровни безопасности компьютеров. История Linux. Современное состояние Linux, дистрибутивы и лицензирование. Принципы проектирования и компоненты системы Linux. Загружаемые модули ядра Linux. Управление процессами в Linux. Планирование задач ядра и синхронизация в ядре. Управление физической памятью в Linux. Виртуальная память в Linux. Исполнение и загрузка пользовательских программ в Linux. Системы файлов Linux. Ввод и вывод в Linux. Взаимодействие процессов в Linux. Структура сети в Linux. Безопасность в Linux. Архитектура и принципы проектирования Windows. Исполнительная подсистема (executive) ядра Windows. Подсистемы окружения Windows 2000 и совместимость с другими ОС. Использование открытого академического ядра Windows (WRK) для изучения по исходным кодам и описания основных компонент ядра Windows.

**8. ОС для мобильных устройств.** Особенности ОС для мобильных устройств. Рынок ОС для мобильных устройств. WindowsMobile. SymbianOS. GoogleAndroid. BlackBerryOS. Перспективы ОС для мобильных устройств.

### **Занятия семинарского типа (лабораторные занятия)**

Задания для лабораторных работ размещены в ЭИОС СмолГУ.

#### **Лабораторная работа №1. Архитектура ОС.**

##### Теоретические вопросы

1. Основные компоненты, из которых состоит настольная или портативная компьютерная система.
2. Области памяти в операциях ввода-вывода.
3. Обработка прерываний.
4. Программируемое прерывание (ловушка).
5. Назначение прерывания по таймеру?
6. Таблица состояния.

7. Отличие основной памяти от внешней памяти.
8. Ассоциативная память (кэш).
9. Основные виды внешней памяти.
10. Цель введения привилегированного.
11. Системный вызов.
12. Таймер, прерывания по таймеру.
13. Дескриптор.

### **Лабораторная работа №2. Процессы ОС.**

#### Теоретические вопросы

1. Пакетный процесс.
2. Интерактивный процесс.
3. Счетчик команд процесса.
4. Стек процесса.
5. Секция данных процесса.
6. Блок управления процессом.
7. Очередь готовых процессов.
8. Планировщик.
9. Дисассемблирование простейших программ.

### **Лабораторная работа №3. Тупики. Управление памятью.**

#### Теоретические вопросы

1. Условия возникновения тупика.
2. Взаимное исключение (как условие возникновения тупика).
3. Удержание и ожидание (как условие возникновения тупика).
4. Отсутствие прерываний (как условие возникновения тупика).
5. Циклическое ожидание (как условие возникновения тупика).
6. Входная очередь заданий.
7. Связывание адресов.
8. Этапы обработки проходит программа на пути от исходного кода к двоичному образу в памяти.
9. Линковка.
10. Бинарный образ программы в памяти.

### **Лабораторная работа №4. Виртуальная память.**

#### Теоретические вопросы

1. Модель страничной организации по требованию.
2. Алгоритмы замещения страниц.
3. Модель стратегии рабочего множества с оценкой размеров рабочих множеств процессов и их сокращением, если объем памяти меньше порогового значения.
4. Модель файла, отображаемого в память, и его взаимосвязи с таблицами страниц разделяющих его процессов.

### **Лабораторная работа №5. Системы ввода-вывода.**

#### Теоретические вопросы

1. Основные функции ОС для организации ввода-вывода.
2. Буферизация устройств.
3. Кэширование устройств.
4. Планирование устройств.
5. Резервирование устройств.
6. Spooling.
7. Запрос процесса на ввод-вывод.

## **Лабораторная работа №6. Безопасность операционных систем и сетей.**

### Теоретические вопросы

1. Троянская программа.
2. Вход в ловушку (trapdoor).
3. Атака типа переполнения буфера.
4. Сетевой червь.
5. Суть атаки типа отказ в обслуживании.
6. Phishing.
7. Pharming.
8. Tampering with data.
9. Spoofing.
10. Elevation of privilege.

## **Лабораторная работа №7. ОС для мобильных устройств.**

### Теоретические вопросы

1. Обзор ОС Windows Mobile.
2. Обзор Symbian OS.
3. Обзор Google Android.
4. Разработка Java-приложения (мидлета), реализующего игру в крестики-нолики (tick-tack-toe) на доске 3x3 для Google Android.

## **Лабораторная работа №8. ОС для облачных вычислений.**

### Теоретические вопросы

1. Обзор концепции и реализаций облачных вычислений.
2. Облачная платформа Microsoft Windows Azure.
3. Эксперименты с Microsoft Windows Azure Исследование основных режимов работы.

## **Самостоятельная работа**

### **Основные понятия операционной системы.**

1. Краткий обзор современных операционных систем.
2. Классификация современных компьютерных систем.
3. Обзор современных компьютерных архитектур.
4. История зарубежных операционных систем.
5. История отечественных операционных систем.
6. История и диалекты операционной системы UNIX.
7. Поддержка мультипрограммирования и разделения времени в ОС.
8. Обзор асинхронных и синхронных методов ввода-вывода в компьютерных системах.

### **Архитектура ОС. Функции ОС. Уровни абстракции ОС.**

1. Методы обработки прерываний с помощью вектора прерываний.
2. Обзор иерархии и видов внешней памяти.
3. Обзор методов защиты памяти в компьютерных системах.
4. Обзор архитектур основной памяти и способов адресации в компьютерных системах.
5. Обзор файловых систем и методов управления файлами в операционных системах.
6. Повышение производительности системы с помощью настройки BIOS.
7. Архитектура и возможности операционной системы MS DOS.
8. Архитектура и возможности операционной системы UNIX.
9. Обзор коммуникационных моделей процессов в операционных системах.
10. Обзор видов и возможностей системных программ в операционных системах.

### **Процессы ОС. Потoki.**

1. Реализация системных структур ОС для управления процессами и операций над ними.
2. Реализация алгоритма переключения контекста.



3. Реализация стратегий кратковременного и долгосрочного планировщиков ОС.
4. Реализация алгоритмов создания и уничтожения процессов.
5. Обзор многопоточности в UNIX, Linux, Solaris).
6. Обзор многопоточности в POSIX.
7. Обзор многопоточности в MacOS.
8. Обзор многопоточности в Java.
9. Обзор многопоточности в Windows 2000 / XP / 2003 / 2008 / 7.

#### **Тупики. Управление памятью.**

1. Методы обработки, предотвращения и избежания тупиков при распределении ресурсов в операционных системах.
2. Граф распределения ресурсов в ОС и его использование для анализа тупиков.
3. Реализация модели системы, состоящей из процессов и ресурсов, и граф ее распределения.
4. Методы управления памятью в операционных системах.
5. Методы адресации в компьютерных системах.
6. Этапы обработки программы от исходного кода к исполняемому в операционных системах.
7. Физическая и логическая адресация в компьютерных системах.
8. Организация оверлейной структуры.
9. Страничная организация по требованию.
10. Сегментная организация по требованию.
11. Сравнительный анализ алгоритмов замещения страниц.

#### **Виртуальная память. Файловые системы.**

1. Методы выделения фреймов и организации рабочих множеств процессов в операционных системах.
2. Обзор методов доступа к файлам.
3. Обзор операций над директориями и методов реализации директорий в файловых системах.
4. Обзор концепции монтирования и методов монтирования файловых систем в операционных системах.
5. Обзор методов защиты файлов.

#### **Системы ввода-вывода. Сети и сетевые структуры.**

1. Обзор видов внешних устройств в современных компьютерах.
2. Метод DMA и DMA-контроллеры.
3. Реализация модели части операционной системы и аппаратуры, выполняющей обработку ввода-вывода на одном внешнем устройстве.
4. Обзор стратегий маршрутизации и маршрутизаторов.
5. Архитектура и функционирование DNS.
6. Методы сетевых соединений.
7. Методы разрешения коллизий в сетях.

#### **Безопасность операционных систем и сетей. Linux. Windows.**

1. Реализация схемы аутентификации пользователей с помощью логинов и паролей.
2. Разработка и реализация метода защиты от атаки типа переполнение буфера.
3. Реализация программы проверки неизменности системных файлов и директорий.
4. Реализация программы проверки неизменности системных путей (path).
5. Реализация метода криптования на основе открытого и скрытого ключей.
6. Требования к исполнению критических секций при синхронизации в ядре Linux.
7. Особенности верхней и нижней половин прерываний при обработке прерываний в Linux.
8. Принципы планирования процессов в Linux.
9. Стратегии планирования процессов используются в Linux.
10. Система виртуальной памяти и таблицы страниц в Windows.
11. Подсистемы окружения для совместимости с другими ОС в Windows.

### ОС для мобильных устройств.

1. Системные структуры в подсистеме безопасности для авторизации процессов.
2. Функции менеджера Plug-and-Play.
3. Каковы основные возможности BlackBerry OS?
4. Каковы перспективы и направления дальнейшего развития ОС для мобильных устройств?

### ОС для облачных вычислений. Перспективы операционных систем.

1. Центр обработки данных.
2. Элементы концепции облачных вычислений.
3. Уровни выделяются при организации облачных вычислений.
4. Уровень клиента.
5. Уровень сервисов.
6. Уровень приложений.
7. Уровень платформы.
8. Уровень памяти.
9. NetWare.
10. Обзор возможностей новых ОС семейства Windows.
11. Обзор возможностей MacOS.
12. Сравнение возможностей основных современных ОС (Windows, Linux, Solaris, MacOS и др.) и их графических.

## 6. Критерии оценивания результатов освоения дисциплины (модуля)

### 6.1. Оценочные средства и критерии оценивания для текущей аттестации

#### 1. Теоретические вопросы

Теоретические вопросы по основным темам курса предложены к каждому лабораторному занятию.

«Отлично» ставится, если студент:	- обстоятельно и достаточно полно излагает материал; - обнаруживает полное понимание материала, может обосновать свои суждения, привести примеры; - строит ответ последовательно.
«Хорошо» ставится, если студент обнаруживает знание и понимание материала, однако:	- допускает единичные ошибки, но исправляет их самостоятельно после замечаний преподавателя; - не всегда может убедительно обосновать свое суждение; - допускает отдельные погрешности.
«Удовлетворительно» ставится, если студент обнаруживает знание и понимание основных теоретических положений темы, но:	-излагает материал недостаточно полно; - не может обосновать свои суждения и привести необходимые примеры; нарушает последовательность в изложении материала.
«Неудовлетворительно» ставится, если студент:	- обнаружил незнание большей части темы (раздела, вопроса); - при ответе на вопрос искажает его смысл; - излагает материал беспорядочно и неуверенно.

#### 2. Задания для лабораторных работ

##### *Образец задания*

Выведите справку по команде prompt и измените строку приглашения так, чтобы она содержала следующие компоненты: фамилия, пробел, текущие диск и каталог, пробел, текущая дата, пробел, текущее время, символ ">". Скопируйте справку и введенную вами команду, а

также вид приглашения после его изменения в окно текстового редактора Блокнот, добавив заголовок "Команда PROMPT".

Критерии оценивания выполнения лабораторных работ  
Нормы оценивания каждой лабораторной работы:

№п/п	Структурная часть работы	Количество баллов (*)
1	Ответ на теоретические вопросы по теме лабораторной работы	1 балл
2	Демонстрация выполнения конкретного задания, предложенного для самостоятельного решения к лабораторной работе	2 балла

(\*) с возможностью градации до 0,25 балла.

Шкала оценивания. Оценка «зачтено» за лабораторную работу выставляется, если набрано не менее 2 баллов, в противном случае за работу выставляется «не зачтено».

## 6.2. Оценочные средства и критерии оценивания для промежуточной аттестации

Зачет выставляется студенту по итогам работы в семестре. Для получения оценки «зачтено» студент должен:

- посетить не менее 75% лекционных и лабораторных занятий;
- выполнить и защитить все лабораторные работы.

## 7. Перечень основной и дополнительной учебной литературы

### 7.1. Основная литература

1. Гостев И. М. Операционные системы : учебник и практикум для академического бакалавриата / И. М. Гостев. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2019. — 164 с. — (Бакалавр. Академический курс). — ISBN 978-5-534-04520-8. — Режим доступа : [www.biblio-online.ru/book/operacionnyye-sistemy-433850](http://www.biblio-online.ru/book/operacionnyye-sistemy-433850).

2. Лаврищева Е. М. Программная инженерия и технологии программирования сложных систем : учебник для вузов / Е. М. Лаврищева. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2019. — 432 с. — (Бакалавр. Академический курс). — ISBN 978-5-534-07604-2. — Режим доступа : [www.biblio-online.ru/book/programmnyaya-inzheneriya-i-tehnologii-programmirovaniya-slozhnyh-sistem-436514](http://www.biblio-online.ru/book/programmnyaya-inzheneriya-i-tehnologii-programmirovaniya-slozhnyh-sistem-436514).

3. Черткова Е. А. Программная инженерия. Визуальное моделирование программных систем : учебник для академического бакалавриата / Е. А. Черткова. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2019. — 147 с. — (Бакалавр. Академический курс). — ISBN 978-5-534-09172-4. — Режим доступа : [www.biblio-online.ru/book/programmnyaya-inzheneriya-vizualnoe-modelirovanie-programmnyh-sistem-437536](http://www.biblio-online.ru/book/programmnyaya-inzheneriya-vizualnoe-modelirovanie-programmnyh-sistem-437536).

4. Соколова В. В. Вычислительная техника и информационные технологии. Разработка мобильных приложений : учебное пособие для прикладного бакалавриата / В. В. Соколова. — Москва : Издательство Юрайт, 2019. — 175 с. — (Университеты России). — ISBN 978-5-9916-6525-4. — Режим доступа : [www.biblio-online.ru/book/vychislitelnaya-tehnika-i-informacionnye-tehnologii-razrabotka-mobilnyh-prilozheniy-433981](http://www.biblio-online.ru/book/vychislitelnaya-tehnika-i-informacionnye-tehnologii-razrabotka-mobilnyh-prilozheniy-433981).

### 7.2. Дополнительная литература

1. Howard M., LeBlanc D, Writing Secure Code, Microsoft Press, 2013
2. Климов А, Программирование для мобильных устройств под управлением Windows Mobile, Питер, 2015
3. Моримото Р., Ноэл М., Драуби О., Мистри Р., Амарис К, Windows Server. Полное руководство, М.: Вильямс, 2013
4. Таненбаум А, Компьютерные сети, Питер, 2012
5. Таненбаум Э, Современные операционные системы, Питер, 2012

### **7.3. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»**

1. Сайт Moodle СмолГУ. URL: [www.cdo.smolgu.ru](http://www.cdo.smolgu.ru)
2. Сайт проекта Parallel Dwafs, URL:<http://paralleldwarfs/codeplex.com>.
3. Вводная статья по Windows Azure на русском языке, URL: <http://www.osp.ru/pcworld/2010/09/13004178/>.
4. Введение в платформу Windows Azure, URL: <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ff803364.aspx>.
5. V.O. Safonov, Operating Systems and Networking. University undergraduate course, URL: <http://www.msdnaa.net/curriculum/?id=6006>.

### **8. Материально-техническое обеспечение**

**Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа**, оснащенная стандартной учебной мебелью, интерактивной доской, мультимедиапроектором, ноутбуком и колонками.

**Учебная аудитория для проведения занятий семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации** - компьютерная аудитория с выходом в Интернет.

**Помещение для самостоятельной работы** – компьютерный класс с доступом к сети «Интернет» и ЭИОС СмолГУ.

### **9. Программное обеспечение**

KasperskyEndpointSecurity для бизнеса Стандартный АО «Лаборатория Касперского», лицензия 1FB6-161215-133553-1-6231.

Microsoft Open License, лицензия 49463448 всоставе:Microsoft Windows Professional 7 Russian;Microsoft Office 2010 Russian.

Среды разработки на C#.

Программы для виртуализации систем: VMWare Workstation, Virtual PC.

Поисковые системы сети Интернет.

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН  
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 03B6A3C600B7ADA9B742A1E041DE7D81B0  
Владелец: Артеменков Михаил Николаевич  
Действителен: с 04.10.2021 до 07.10.2022