

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Смоленский государственный университет»

Кафедра прикладной математики и информатики

«Утверждаю»  
Проректор по учебно-методической  
работе  
\_\_\_\_\_ Ю.А. Устименко  
«23» июня 2022 г.

**Рабочая программа дисциплины**  
**Б1.В.ДВ.04.01 Технологии разработки web-приложений на языке Python**

Направление подготовки: **09.03.03 Прикладная информатика**  
Направленность (профиль): **Информационные системы организаций и предприятий**  
Форма обучения: заочная  
Курс – 5  
Семестр – 9  
Всего зачетных единиц – 3, часов–108

Форма отчетности: зачет – 9 семестр

Программу разработал  
кандидат технических наук, доцент Т.А.Самойлова

Одобрена на заседании кафедры  
«16» июня 2022 г., протокол № 10

Заведующий кафедрой \_\_\_\_\_ С.В. Козлов

Смоленск  
2022

## 1. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Технологии разработки web – приложений на языке Python» относится к дисциплинам по выбору и является вспомогательной для производственной практики студентов на предприятиях. Она изучается в 9 семестре.

При изучении данной дисциплины необходимы компетенции студентов, сформированные при изучении таких дисциплин, как «Проектирование информационных систем», «Программная инженерия», «Базы данных», "Информационные системы и технологии в логистике". Рассматриваются возможные подходы к разработке веб-приложений, предназначенных для построения корпоративных информационных систем современных организаций и предприятий, обеспечивающих возможность удаленного доступа к данным и коллективной работы сотрудников. Дисциплина «Технологии разработки web – приложений на языке Python» обеспечивает проведение технологической практики студентов на предприятиях.

## 2. Планируемые результаты обучения по дисциплине

Компетенция	Индикаторы достижения
<b>ПК-2.</b> Способен проводить описание прикладных процессов и информационного обеспечения и проектировать автоматизированные информационные системы (ERP-системы)	<b>Знать:</b> основные принципы и методы описания и анализа прикладной области, информационных потребностей, формирования требований к информационным системам, методы формализации и структурирования данных, основные методы и технологии проектирования информационных систем, возможности типовых ИС, архитектуру, устройство и функционирование вычислительных сетей, коммуникационное оборудование и сетевые протоколы, теорию баз данных и основы программирования <b>Уметь:</b> проводить анализ предметной области, выявлять информационные потребности и разрабатывать требования к информационным системам, формализовывать и структурировать полученную информацию, осуществлять сравнительный анализ и выбор информационно-коммуникационной технологии для решения поставленных задач, проектировать информационные системы <b>Владеть:</b> навыками сбора и анализа информации, необходимой для решения поставленных производственных задач, навыками по формализации и структурированию данных, навыками работы с прикладным программным обеспечением для проектирования современных информационных систем.
<b>ПК-3.</b> Способен создавать прототипы автоматизированных информационных систем (ERP-систем), разрабатывать программный код информационной системы и баз данных информационной системы для управления логистическими процессами, создавать прикладное программное обеспечение	<b>Знать:</b> современные языки программирования, их синтаксис, языки программирования и работы с базами данных, теорию баз данных, инструменты и методы тестирования характеристик ИС и прототипирования пользовательского интерфейса, возможности типовой ИС, ее устройство и функционирование, основы современных операционных систем, систем управления

	<p>базами данных.</p> <p><b>Уметь:</b> кодировать на языках программирования, тестировать результаты прототипирования, тестировать разрабатываемую ИС (модульное, интеграционное тестирование), обнаруживать и устранять несоответствия и дефекты.</p> <p><b>Владеть:</b> навыками по созданию прикладного программного обеспечения, разработке прототипов ИС, разработке кода ИС и баз даны ИС, тестирования ИС, устранения обнаруженных несоответствий и дефектов</p>
--	---

### 3. Содержание дисциплины

В дисциплине «Технологии разработки web – приложений на языке Python» рассматриваются следующие темы.

1. Основы языка Python. Сферы применения, парадигма. Синтаксис. Числовые, булевы, строковые литералы. Основные операции над простыми типами. Простые управляющие конструкции. Организация кода в модули и пакеты. Коллекции: списки, строки, словари, кортежи, множества. Объектно-ориентированное программирование, элементы функционального программирования. Работа с файлами и базой данных SQLite. Системные библиотеки math, time, os, shutil, sys, random.
2. Архитектура веб-приложений. Модель MVC. Сеть интернет. OSI-модель. Эволюция web-приложений. HTTP-протокол. Запрос, ответ, параметры, GET, POST запросы. Анализ GET и POST запросов с помощью средств разработки в браузерах.
3. Введение в фреймворк Django. Реализация концепции MVC в Django. Структура приложений на Django. Установка и настройка Django. Работа с URL в Django. Базовые модели, view, шаблоны. Класс HttpResponseRedirect.
4. Модели в Django. Реляционные модели. ORM-подход. Сравнение подходов. Класс models.Model, реализация основных полей в Django. Использование миграций и fixtures. Работа с формами в Django. Модельные формы.
5. Разработка веб-сервисов в Django. Клиентские приложения для UWP и Android. Эмуляторы мобильных устройств для отладки и тестирования.
6. Шаблоны в Django. Основы языка шаблонов в Django. Подключение шаблонов. Пути к шаблонам. Сбор шаблонов. Основные операции в шаблонах. Наследование шаблонов. Передача параметров в шаблоны. Фильтры.
7. Представления в Django. Представления как реализация контроллера в MVC-модели. Обработка запроса через urls.py, вызов представления. Обработка POST и GET данных. Библиотека компонентов веб-интерфейса Bootstrap. Параметр request. Метод render, класс HttpResponseRedirect. Представления, основанные на классах.
8. Механизмы сессий, авторизации и cookie. Авторизация, аутентификация, регистрация. Принцип работы сессий и куки. Механизмы авторизации в Django. Права доступа. Декораторы. Доступ к сессии и cookie с помощью request.
9. Работа со static и media файлами. Языки HTML, CSS, JS. Подключение static-файлов, сбор static-файлов, пути их поиска. Загрузка файлов, пути к медиа-файлам. Работа с версткой и JS. AJAX-запрос.

### 4. Тематический план

№ п/п	Разделы и темы	Всего часов	Формы занятий			
			лекции	практические занятия	лабораторные занятия	самостоятельная работа
1	Основы языка Python. Примеры проектов с	12	2	–	–	6

	использованием языка.					
2	Архитектура веб- приложений. Модель MVC	10	–	–	1	6
3	Введение в фреймворк Django. Реализация концепции MVC в Django	10	–	–	1	6
4	Модели в Django.	12	–	–	1	12
5	Веб-сервисы Django. Разработка клиентских приложений.	12	–	–	1	12
6	Шаблоны в Django.	12	–	–	1	12
7	Представления в Django. Библиотека Bootstrap.	12	–	–	1	12
8	Механизмы сессий, авторизации и cookie	14	–		1	12
9	Работа со static и media файлами	14	–		1	12
	Зачет (контроль)	4	–	–	–	4
<b>ИТОГО</b>		<b>108</b>	<b>2</b>	<b>–</b>	<b>8</b>	<b>94+4</b>

## 5. Виды образовательной деятельности

### Занятия лекционного типа

1. Основы языка Python. Сферы применения, парадигма. Синтаксис. Числовые, булевы, строковые литералы. Основные операции над простыми типами. Простые управляющие конструкции. Организация кода в модули и пакеты. Коллекции в Python: списки, строки, словари, кортежи, множества. Объектно-ориентированное программирование, элементы функционального программирования. Работа с файлами и базой данных SQLite. Системные библиотеки math, time, os, shutil, sys, random в Python.

### Лабораторные работы

**№1.** Установка Django в среде PyCharm и создание проекта. Разработка простейшего веб-приложения Django в среде PyCharm. Верстка базового шаблона средствами HTML и CSS для последующей установки в проект Django.

**№2.** Разработка многостраничного веб- приложения Django в среде PyCharm. Администрирование веб-приложения и базы данных средствами Django.

**№3.** Реализация проекта «Блог о грузоперевозках» в среде PyCharm. Реализация проекта «Опрос о логистике на российских предприятиях».

**№4.** Реализация проекта «Интернет – магазин».

### Задания для лабораторных занятий

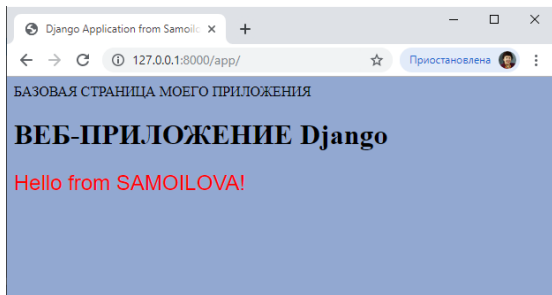
#### Лабораторная работа 1.

##### «Установка Django в среде PyCharm Community Edition и создание проекта»

**Задание.** Установите виртуальную среду и фреймворк Django в среде IDE PyCharm Community Edition. Средствами `django-admin` создайте простейший Django-проект

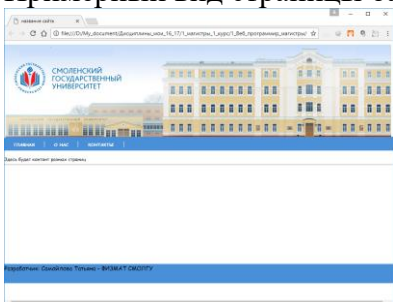
##### «Разработка простейшего веб-приложения Django в среде PyCharm Community Edition»

**Задание.** На базе Django-проекта, созданного в предыдущей работе, разработайте веб-приложение, содержащее простейшую страницу. Пример страницы веб-приложения:



## «Верстка базового шаблона средствами HTML и CSS для последующей установки в проект Django»

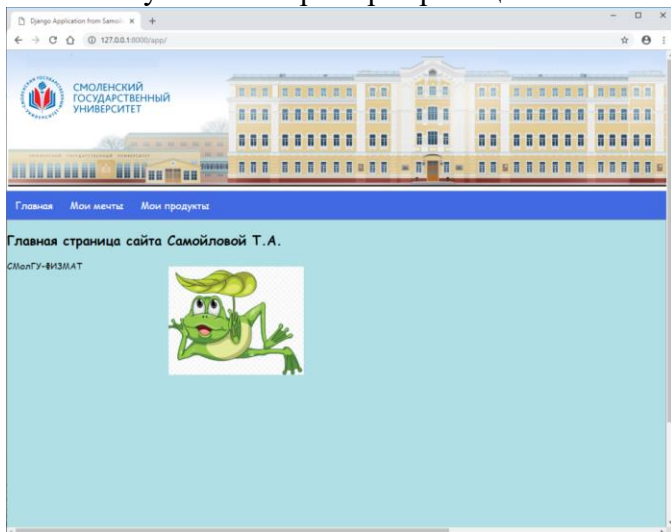
**Задание.** Без использования CMS и средств автоматизации разработать базовый шаблон многостраничного веб-сайта. Реализация шаблона выполняется текстовым редактором "Блокнот" и только средствами языков HTML и CSS разметки документов и оформления стилей. Главная страница включает логотип, меню и информацию о разработчике (подвал).  
Примерный вид страницы базового шаблона (можете создать свой шаблон):



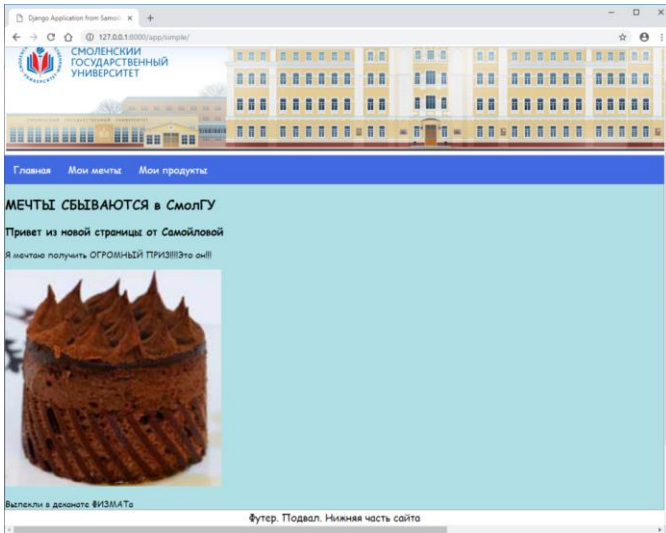
## Лабораторная работа 2.

### «Разработка многостраничного веб-приложения Django в среде PyCharm Community Edition»

**Задание.** Создайте многостраничное веб-приложение Django средствами IDE PyCharm Community Edition. Пример страниц сайта:

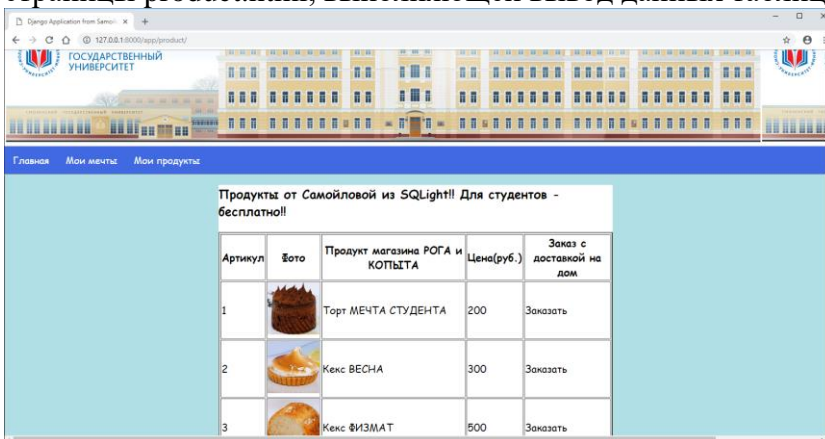


Вторая страница:

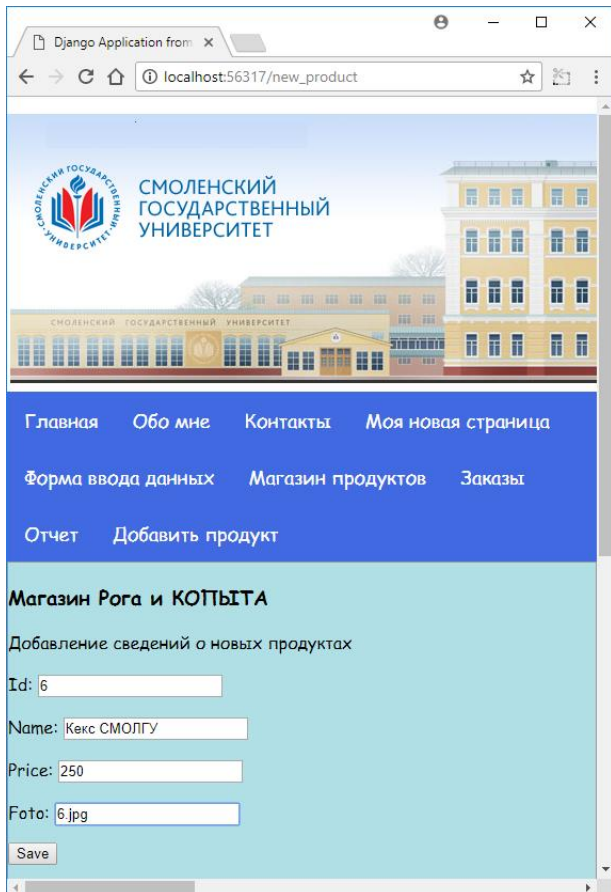


## Администрирование веб-приложения и базы данных средствами Django.

**Задание 1.** Подключите к вашему многостраничному сайту на платформе Django новую страницу вывода информации из таблицы базы данных (Мои продукты). Пример подключения страницы `product.html`, выполняющей вывод данных таблицы `Product` базы данных `SQLite`:



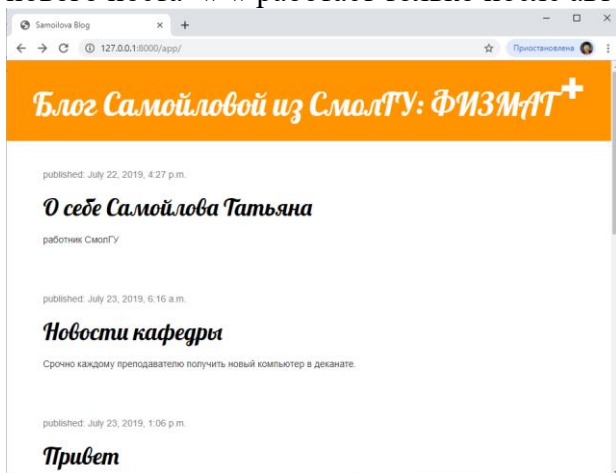
**Задание 2.** Подключите к вашему многостраничному сайту на платформе Django новую страницу ввода информации в таблицу `Product`:



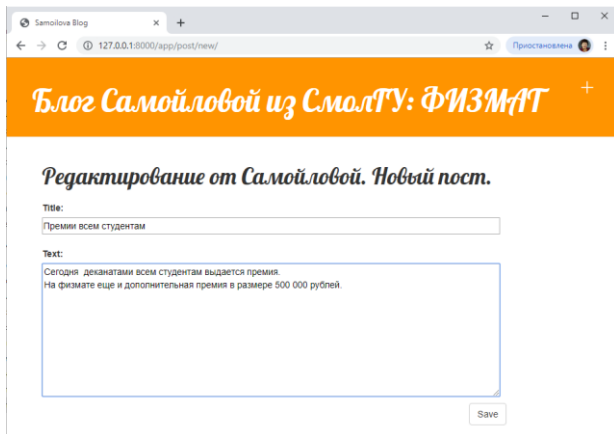
### Лабораторная работа 3.

#### «Реализация проекта Блог в среде PyCharm»

**Задание.** Разработать средствами фреймворка Django приложение «Блог», содержащее три страницы: главную со списком тем постов, страницу добавления нового поста и страницу редактирования поста (для авторизованного администратором пользователя). Использовать библиотеку компонентов веб-интерфейса **Bootstrap**. Примерный вид страниц (знак добавления нового поста «+» работает только после авторизации с использованием admin):



Добавляем новый пост (+):

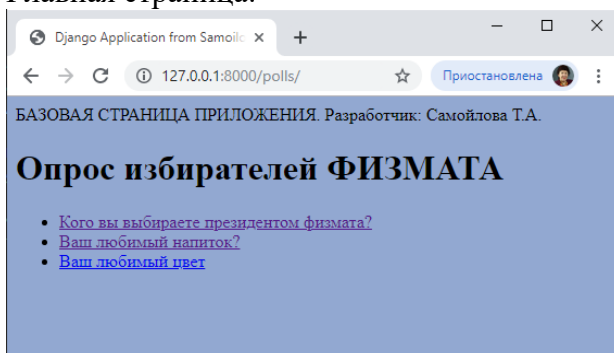


## «Реализация проекта Опросы на предприятии»

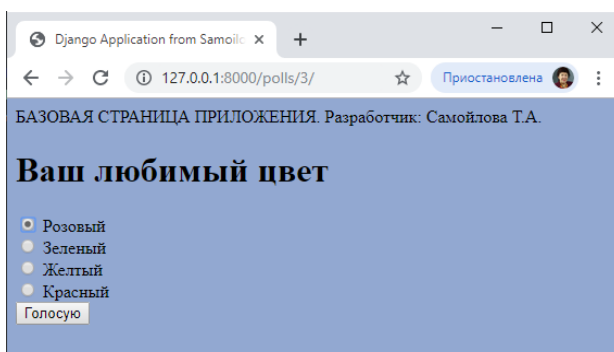
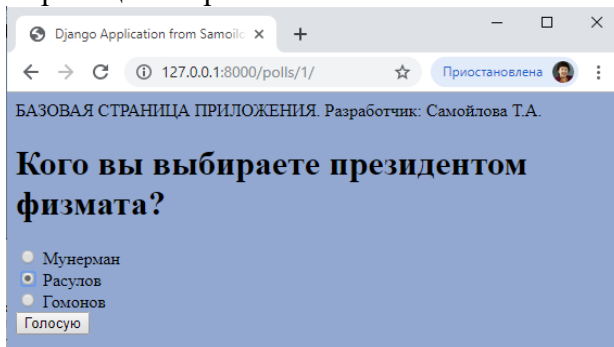
**Задание 1.** Разработать средствами фреймворка Django веб-приложение "Опросы на предприятии", содержащее три страницы. Главная страница выдает список текстов вопросов с возможностью выбора конкретного для голосования. Вторая страница содержит все варианты ответов на выбранный пользователем вопрос с возможностью проголосовать за предложенный вариант ответа. Третья страница содержит результаты подсчета голосов. База данных приложения должна содержать две таблицы: тексты опроса и варианты ответов на каждый вопрос с итогом по каждому варианту.

### Примерный вид страниц сайта

Главная страница:

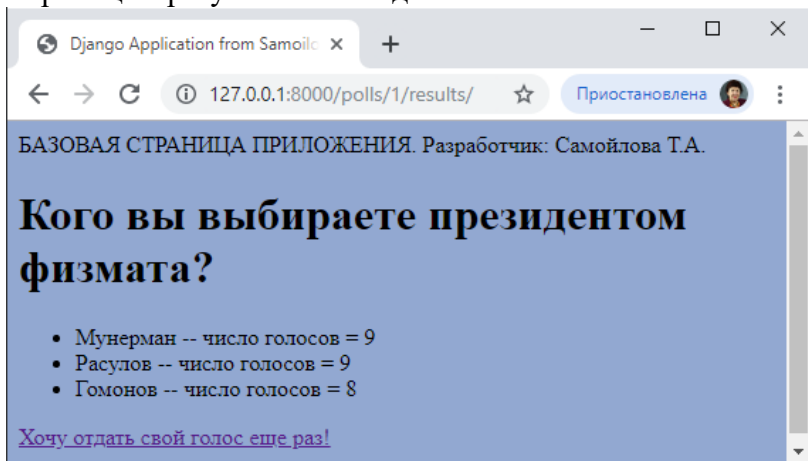


Страницы с вариантами возможных ответов:





Страница с результатами подсчета голосов:



#### Лабораторная работа 4.

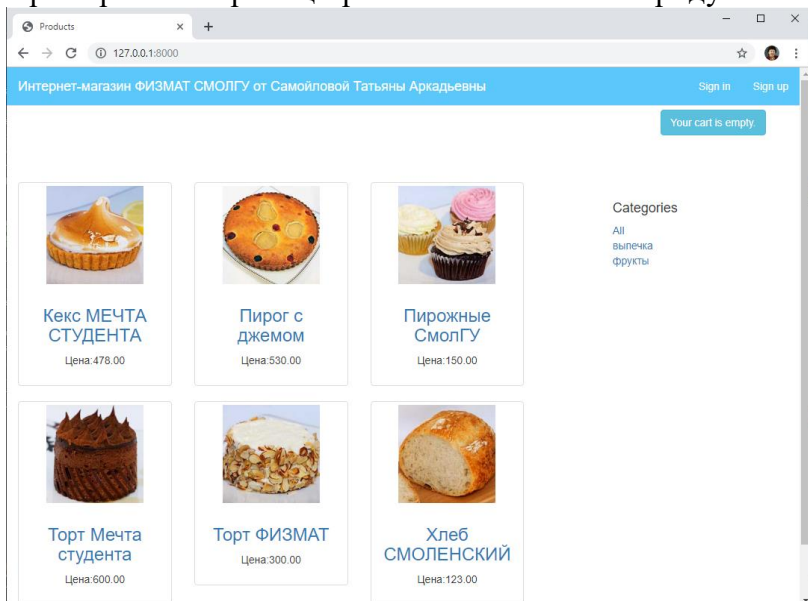
#### «Реализация проекта Интернет – магазин в среде PyCharm»

Задание. Разработать средствами фреймворка Django "Интернет – магазин" .

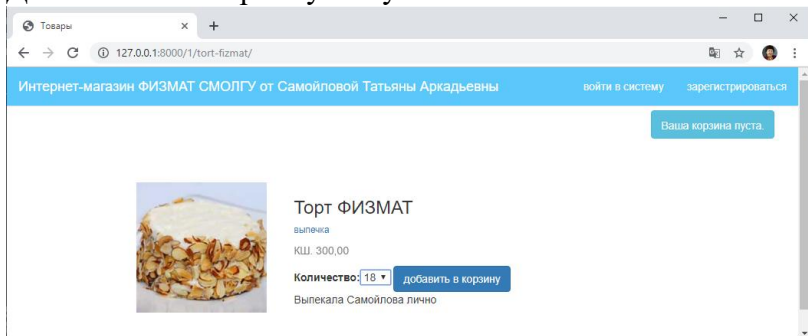
Часть 1. Создание каталога продуктов (таблицы Category, Product)

Часть 2. Реализация корзины для покупок (использование сессий для хранения корзины)

Пример веб - страниц приложения. Каталог продуктов:



Добавление в корзину покупок:



Задания для лабораторных работ, размещены в системе дистанционного обучения СмолГУ ([www.moodle.smolgu.ru](http://www.moodle.smolgu.ru)). На занятиях для каждой работы задание предоставляется студентам в электронном виде.

## **Самостоятельная работа**

Текущая самостоятельная работа студента направлена на углубление и закрепление знаний студентов, развитие практических умений. Она заключается в работе с лекционными материалами, поиске и обзоре литературы и электронных источников, информации по заданным темам курса, опережающей самостоятельной работе, в изучении тем, вынесенных на самостоятельную проработку, подготовке к лабораторным занятиям.

Самостоятельная внеаудиторная работа студентов включает:

- проработку лекционного материала, составление конспекта лекций по темам, вынесенным на самостоятельное изучение;
- выполнение домашних заданий;
- подготовку к защите лабораторных работ.

## **Темы для самостоятельного изучения**

1. Встроенный интерфейс администрирования в Django.
2. Среды разработки Django - программ.
3. Доступ веб-служб к PostgreSQL.
4. Ajax в Django. Асинхронная отправка данных на сервер и вывод ответа сервера пользователю в браузер.
5. Защита от атак в Django.

Консультирование студентов осуществляется в индивидуальном порядке на занятиях и во внеурочное время. Выполнение самостоятельной работы оценивается по электронным материалам, подготовленным студентами. Результаты деятельности накапливаются в индивидуальных портфолио студентов.

## **Учебно-методическое обеспечение для самостоятельной работы**

1. Интернет-Университет Информационных Технологий, <http://www.intuit.ru>
2. <https://tutorial.djangogirls.org/ru/>
3. [https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Server-side/Django/Tutorial\\_local\\_library\\_website](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Server-side/Django/Tutorial_local_library_website)

## **6. Критерии оценивания результатов освоения дисциплины (модуля)**

### **6.1. Оценочные средства и критерии оценивания для текущей аттестации**

#### **Теоретические вопросы**

1. Основы языка Python. Сферы применения, парадигма. Синтаксис. Числовые, булевы, строковые литералы. Основные операции над простыми типами. Простые управляющие конструкции.
2. Организация кода в модули и пакеты в Python. Коллекции: списки, строки, словари, кортежи, множества в Python.
3. Объектно-ориентированное программирование, элементы функционального программирования. Работа с файлами и базой данных SQLite в Python.
4. Системные библиотеки math, time, os, shutil, sys, random в Python.
5. Архитектура веб-приложений. Модель MVC.
6. Сеть интернет. OSI-модель. Эволюция web-приложений. HTTP-протокол. Запрос, ответ, параметры, GET, POST запросы.
7. Анализ GET и POST запросов с помощью средств разработки в браузерах.
8. Введение в фреймворк Django. Реализация концепции MVC в Django.
9. Структура приложений на Django. Установка и настройка Django. Работа с URL в Django. Базовые модели, view, шаблоны. Класс HttpResponse.
10. Модели в Django. Реляционные модели. ORM-подход. Сравнение подходов. Класс models.
11. Model, реализация основных полей в Django. Использование миграций и fixtures. Работа с формами в Django. Модельные формы.

12. Разработка веб-сервисов в Django. Клиентские приложения для UWP и Android. Эмуляторы мобильных устройств для отладки и тестирования.
13. Шаблоны в Django. Основы языка шаблонов в Django. Подключение шаблонов. Пути к шаблонам. Сбор шаблонов.
14. Основные операции в шаблонах Django. Наследование шаблонов. Передача параметров в шаблоны. Фильтры.
15. Представления в Django. Представления как реализация контроллера в MVC-модели. Обработка запроса через `urls.py`, вызов представления. Обработка POST и GET данных.
16. Библиотека компонентов веб-интерфейса Bootstrap. Параметр `request`. Метод `render`, класс `HttpResponseRedirect`. Представления, основанные на классах.
17. Механизмы сессий, авторизации и `cookie`. Авторизация, аутентификация, регистрация. Принцип работы сессий и куки.
18. Механизмы авторизации в Django. Права доступа. Декораторы. Доступ к сессии и `cookie` с помощью `request`.
19. Работа со `static` и `media` файлами. Языки HTML, CSS, JS. Подключение `static`-файлов, сбор `static`-файлов, пути их поиска.
20. Загрузка файлов, пути к медиа-файлам. Работа с версткой и JS. AJAX-запрос.

### Критерии оценивания теоретических вопросов

#### 1. Нормы оценивания ответов на теоретические вопросы

№ п/п	Теоретический вопрос	Количество баллов (*)
1	Дан краткий ответ на поставленный вопрос	1 балл
2	Дан развернутый ответ на вопрос с анализом результатов	2 балла

(\*) Возможна градация в 0,25 балла.

2. Шкала оценивания. Оценка «зачтено» за ответы на теоретические вопросы выставляется, если набрано не менее 3 баллов при ответе на три вопроса, в противном случае выставляется «не зачтено».

### Задания для лабораторных занятий

Задачи по темам курса предложены к каждому лабораторному занятию.

Задания для лабораторных и самостоятельной работ, образцы решений основных типовых задач практики также размещены в системе дистанционного обучения СмолГУ ([www.moodle.smolgu.ru](http://www.moodle.smolgu.ru)).

### Образец задания

1. Без использования CMS и средств автоматизации разработать базовый шаблон многостраничного веб-сайта.
2. Подключите к вашему многостраничному сайту на платформе Django новую страницу вывода информации из таблицы базы данных (Мои продукты).
3. Разработать средствами фреймворка Django приложение «Блог», содержащее три страницы: главную со списком тем постов, страницу добавления нового поста и страницу редактирования поста (для авторизованного администратором пользователя).

### Критерии оценивания выполнения лабораторных работ

#### 1. Нормы оценивания каждой лабораторной работы:

№п/п	Структурная часть работы	Количество баллов (*)
1	Ответ на теоретические вопросы по теме лабораторной работы	1 балл
2	Демонстрация выполнения конкретного задания, предложенного для	2 балла

	самостоятельного решения к лабораторной работе	
--	--	--

(\*) с возможностью градации до 0,25 балла.

2. Шкала оценивания. Оценка «зачтено» за лабораторную работу выставляется, если набрано не менее 2 баллов, в противном случае за работу выставляется «не зачтено».

## 6.2. Оценочные средства и критерии оценивания для промежуточной аттестации

### Зачетная контрольная работа (пример задания)

1. В каталог продуктов созданного веб - приложения добавьте новый продукт и его фото.
2. В таблицу базы данных вашего веб - приложения добавьте новое поле типа int.

### Критерии оценивания зачетной контрольной работы

#### 1. Нормы оценивания работы

№ п/п	Структурная часть контрольной работы	Количество баллов (*)
1	Правильно реализован каждый метод решения	1 балл
2	Анализ результатов	2 балла

(\*) Возможна градация в 0,25 балла.

#### 2. Шкала оценивания работы:

п/п	Оценка	Количество баллов
1	Отлично	4,75-5
2	Хорошо	3,75-4,5
3	Удовлетворительно	3-3,5
4	Неудовлетворительно	менее 3

### Критерий получения зачета

Зачет выставляется по результатам работы студента в течение семестра согласно Положению о текущем контроле успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего профессионального образования «Смоленский государственный университет» (утверждено приказом ректора № 01-113 от 26.09.2019 г.; внесены дополнения приказом ректора № 01-48 от 30.04.2020).

Для получения зачета студент должен:

- уметь отвечать на теоретические вопросы, рассмотренные на лекциях;
- уметь решать задачи, предложенные на лабораторных занятиях;
- уметь решать задачи, предложенные на зачетной контрольной работе.

## 7. Перечень основной и дополнительной учебной литературы

### 7.1. Основная литература

1. Чернышев, С.А. Основы программирования на Python: учебное пособие для вузов/ С.А.Чернышев.— Москва: Издательство Юрайт, 2022.— 286с.— (Высшее образование).— ISBN978-5-534-14350-8. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL:<https://urait.ru/bcode/496893>
2. Черткова, Е. А. Программная инженерия. Визуальное моделирование программных систем: учебник для вузов/ Е.А.Черткова.— 2-е изд., испр. и доп.— Москва: Издательство Юрайт, 2022.— 147с.— (Профессиональное образование).— ISBN978-5-534-09823-5. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL:<https://urait.ru/bcode/493226>.

## 7.2. Дополнительная литература

1. Саммерфилд, М. Программирование на Python 3. Подробное руководство / М.: Символ, 2022. - 608 с.
2. У. Чан, П. Биссекс, Д. Форсье. Django. Разработка веб-приложений на Python / пер. с англ. А. Киселёв. — СПб.: Символ-Плюс, 2020. — 456 с.
3. Головатый А., Каплан-Мосс Дж. Django. Подробное руководство Django. / пер. с англ. — СПб.: Символ-Плюс, 2021. — 560 с.

## 7.3. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

1. Система дистанционного обучения СмолГУ (moodle.smolgu.ru).
2. Интернет-Университет Информационных Технологий, <http://www.intuit.ru>
3. <https://tutorial.djangogirls.org/ru/>
4. [https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Server-side/Django/Tutorial\\_local\\_library\\_website](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Server-side/Django/Tutorial_local_library_website)
5. <https://github.com/ojii/django-shop-example>
6. <https://poco.gitbooks.io/django-v-primerah/content/glava-7-sozдание-internet-magazina.html>

## 8. Материально-техническое обеспечение

Для занятий необходимы:

1. проектор;
2. интерактивная доска;
3. персональные компьютеры.

Для самостоятельной работы подготовлены аудитории № 224, 226, 230, 234 с выходом в Интернет, оснащенные компьютерами ИВМРСс процессорами IntelCore 7 и оперативной памятью не менее 16 Гб.

## 9. Программное обеспечение

1. Python 3.9
2. PyCharmPro

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН  
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 03B6A3C600B7ADA9B742A1E041DE7D81B0  
Владелец: Артеменков Михаил Николаевич  
Действителен: с 04.10.2021 до 07.10.2022